

# Треугольники .

## Решение .

Итак, у нас есть три целочисленные точки. Какой, если не целой, может быть площадь образуемого ими треугольника? Посмотрим на формулу в указании: площадь  $S$  треугольника  $ABC$  выражается через координаты его вершин  $A(a_x, a_y)$ ,  $B(b_x, b_y)$  и  $C(c_x, c_y)$  следующим образом:

$$S = |(b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y + c_x \cdot a_y) - (c_x \cdot b_y + b_x \cdot a_y + a_x \cdot c_y)|/2$$

Понятно, если величина  $(b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y + c_x \cdot a_y) - (c_x \cdot b_y + b_x \cdot a_y + a_x \cdot c_y)$  нечетная, то площадь не будет целым числом, в противном случае – будет.

Значит, нам надо подсчитать количество таких троек точек  $A(a_x, a_y)$ ,  $B(b_x, b_y)$  и  $C(c_x, c_y)$ , для которых величина  $(b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y + c_x \cdot a_y) - (c_x \cdot b_y + b_x \cdot a_y + a_x \cdot c_y)$  будет четной. Перебирать все тройки точек – получается слишком долго. Всего троек получается  $N(N-1)(N-2)/6$ , и для  $N=100000$  это слишком большая величина.

Спасает нас здесь такое наблюдение: в выражение  $(b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y + c_x \cdot a_y) - (c_x \cdot b_y + b_x \cdot a_y + a_x \cdot c_y)$  входят координаты вершин, причем с ними выполняются только операции умножения и сложения/вычитания, т.е. четность этого выражения определяется четностью величин, в него входящих. С этой точки зрения точки  $(5, 8)$  и  $(-11, 100)$  совершенно одинаковы – у обеих первая координата нечетна, а вторая четна.

Всего получается 4 сорта точек: (чет, чет), (чет, нечет), (нечет, чет), (нечет, нечет). Считаем, одновременно со вводом, сколько точек принадлежит к каждому сорту. Нет необходимости даже хранить координаты самих точек.

Небольшое техническое замечание: выражение  $(T \text{ and } 1)$  – побитовый `and` с 1 – это, видимо, самый надёжный (и простой) способ определить четность числа  $T$ ; взятие остатка целочисленного деления (`mod` в Паскале) чревато получением  $-1$  в качестве результата (для многих компиляторов), другие способы – более сложны, а, значит, и более опасны.

Ну, а дальше перебираем все 64 возможных комбинации трех точек (в цикле, пожалуй, хотя в данном случае несложно и перебрать все случаи вручную – существенно различных комбинаций совсем немного), и, если для некоторой комбинации величина  $(b_x \cdot c_y + a_x \cdot b_y + c_x \cdot a_y) - (c_x \cdot b_y + b_x \cdot a_y + a_x \cdot c_y)$  четна, то считаем, сколько троек точек дают такую комбинацию.

Заметим, что точки в тройках надо выбирать различные, следовательно:

если все три точки одного сорта, то выбрать тройку различных точек можно  $K \cdot (K-1) \cdot (K-2)$  способами, где  $K$  – количество точек этого сорта;

если две точки одного сорта (и всего имеется  $K$  точек этого сорта), а третья точка другого сорта (и таких точек  $L$  штук), то выбрать три различные точки можно  $K \cdot (K-1) \cdot L$  способами;

если все три точки разных сортов, то выбрать три различные точки можно  $K \cdot L \cdot M$  способами ( $K, L, M$  – количества точек соответствующих сортов).

И последнее: каждый треугольник мы посчитали шесть раз (точки  $A, B$  и  $C$  образуют треугольники  $ABC, ACB, BAC, BCA, CAB$  и  $CBA$ ), т.е. полученную сумму надо уменьшить в 6 раз.

Это решение реализовано в файле `triangle1.pas` .

Получилось всё несложно, работает быстро, но всё-таки хочется чего-нибудь поизящнее ☺

А попробуем подсчитать "плохие" треугольники, с нецелой площадью. Простое геометрическое соображение - если в треугольнике две вершины совпадают, то это не треугольник, а отрезок, и его площадь равна 0 (а 0 - целое число!) - наводит на мысль, что в "плохом" (с нецелой площадью) треугольнике не должно быть вершин одного сорта. Простая непосредственная проверка показывает, что, во-первых, это действительно так, а, во-вторых, что обратное тоже верно: если все три вершины треугольника разных сортов, то площадь треугольника будет не целой. Имеется всего 4 варианта выбрать тройку сортов, к которым могут относиться вершины "плохого" треугольника. А всего треугольников, как уже отмечалось выше,  $N(N-1)(N-2)/6$ . В результате получилось решение, реализованное в файле `triangle2.pas` .

Жаль - оказалась наша задача почти и не задачей вовсе ☹. Ну, ничего, может ещё жизнь наладится...